追加特技：戦衛

衛隔の技	タイミング	対象	代償	条件
	血威	自身	なし	シナリオ１回
解説	血威変更特技。《戦刃の技》を次に変更する。「タイミング：解説参照／対象：自身／ダメージ減少時に使用する。あなたに与えられるダメージを０点に変更する。」			
概要	攻撃を叩き落とし、身を守る。刃の使い方は使い手次第。			

追いつけるか？	タイミング	対象	代償	条件
	解説参照	自身	なし	血戦１回
解説	［先制値の確認］の際に使用する。【先制値】に関係なく、あなたは［先手ＰＣ］となる。			
概要	意表を突き、一気に加速する。			

楽しませてくれ	タイミング	対象	代償	条件
	開始	自身	スペード１枚	なし
解説	あなたはラウンド終了まで〈特技〉で破壊できる［生命カード］の数値に＋２し、受けるダメージを２点軽減する。			
概要	簡単に死ぬなよ？			

鍛えてきたのさ	タイミング	対象	代償	条件
	常時	自身	なし	なし
解説	要［練度］5。あなたの【耐久値】の最大値に＋15し、【先制値】に＋３する。			
概要	実戦で磨き抜いた肉体と精神。鍛え方が違うってことだ。			

本気を見せよう	タイミング	対象	代償	条件
	開始	自身	なし	シナリオ１回
解説	要［練度］8。他の［タイミング：開始］の〈特技〉と同時に使用可能。あなたはラウンド終了まで、〈特技〉で破壊できる［生命カード］の数値に＋２する。また、すべての〈特技〉を「代償：なし」として使用できる。			
概要	全力で相手をしてやる。光栄に思え。			

これで終わりだ	タイミング	対象	代償	条件
	解説参照	自身	なし	シナリオ１回
解説	要［練度］10。奥義。あなたが［生命カードを破壊する］効果の〈特技〉か《血威》を宣言時に使用する。その対象を［単体※］に変更し、選択できる［生命カード］の枚数を２枚に変更する。			
概要	一瞬で命を刈り取る。遊びは終わりだ。			